Código de Regulación de Videojuegos - PEGI

En Europa se ha creado un código de regulación de videojuegos, el PEGI, cuyo objetivo es proporcionar información sobre los contenidos y las edades recomendadas de éstos. Antes de comercializar cualquier producto, sus creadores revisan el contenido y lo clasifican dentro de las categorías establecidas por este código. Los logotipos que indican la clasificación aparecen en la parte externa de la caja del producto, fácilmente visible por los compradores.

El código PEGI ofrece dos tipos de información: edad recomendada y contenidos del juego. Con respecto a la edad, es posible clasificar un juego dentro de cinco categorías (3, 7, 12, 16 y 18) que indican los años a partir de los cuales el juego se considera adecuado.

PEGI 3 El etiquetado PEGI 3 señala que el contenido de los juegos es apto para todos los grupos de edades. Se acepta cierto grado de violencia dentro de un contexto cómico (por lo general, formas de violencia típicas de dibujos animados como Bugs Bunny o Tom y Jerry). El niño no debería relacionar los personajes de la pantalla con personas de la vida real, los personajes del juego deben formar parte exclusivamente del ámbito de la fantasía. El juego no debe contener sonidos ni imágenes que puedan amedrentar a los menores. No debe oírse lenguaje soez, no debe contener escenas de desnudo ni hacer referencia alguna a la actividad sexual.

PEGI 7 Pueden considerarse aptos para esta categoría los juegos que normalmente se clasificarían dentro de la categoría anterior pero que además contengan escenas o sonidos que puedan asustar. Se permiten escenas de desnudo parcial, pero nunca en un contexto sexual.

PEGI 12 En esta categoría pueden incluirse los videojuegos que muestren violencia de una naturaleza algo más gráfica hacia personajes de fantasía y/o violencia no gráfica hacia personajes de aspecto humano o hacia animales reconocibles. También los videojuegos que muestren desnudos de naturaleza algo más gráfica. El lenguaje soez debe ser suave y no debe contener palabrotas sexuales.

PEGI 16 Esta categoría se aplica cuando la representación de la violencia (o actividad sexual) alcanza un nivel similar al que cabría esperar en la vida real. Puede incluir lenguaje más soez, contenidos relacionados con el consumo de drogas y la representación de actividades delictivas.

PEGI 18 La clasificación de adulto se aplica cuando el nivel de violencia alcanza un grado tan alto que representa violencia brutal, que puede ser muy subjetiva pero que, por lo general, produce repugnancia en el espectador.

En cuanto al contenido, existen ocho descriptores:

1. Lenguaje soez: El juego contiene palabras mal sonantes.
2. Discriminación: El juego contiene representaciones discriminatorias o material que favorece la discriminación.

© Kreadis - http://kreadis.com/blog-kreadis.htm - Rincón - Educación

3. Drogas: El juego hace referencia o muestra el uso de drogas.
4. Miedo: El juego puede asustar o provocar miedo a los niños y niñas.
5. Juego: En el propio juego se fomentan los juegos de azar y apuestas.
6. Sexo: El juego contiene representaciones de desnudez y/o comentarios o referencias sexuales.
7. Violencia: El juego contiene representaciones violentas.
8. En línea: El juego puede jugarse en línea (online).

Para los juegos en línea, es decir, aquellos que precisan conexión a Internet, se ha creado una regulación específica, el sistema PEGI Online. Los proveedores del juego deben cumplir una serie de normas de seguridad y garantizar la protección de los menores para obtener la licencia.

La marca PEGI aparece en la página de inicio del juego con un enlace a una página con información específica. Muchas páginas web en la red contienen pequeños juegos. En ellos es posible que aparezca la etiqueta de PEGI OK, que indica que cualquier persona puede utilizarlo porque el juego no incluye ningún contenido potencialmente inapropiado.

También es posible encontrarnos con juegos fabricados en América y, que por lo tanto, presentan el sistema de clasificación americano. En este caso la organización que regula estas clasificaciones es la Entertainment Software Rating board (ESRB).

Fuente:

Guía para padres con hijos en Educación Primaria sobre el uso saludable de las nuevas tecnologías - Defensor del Menor CAM - Fundación Gaudium - Obra social Caja Madrid.

© Kreadis - http://kreadis.com/blog-kreadis.htm - Rincón - Educación